

Практическое задание «Кодирование графа диаграммы»

Для отрисовки операторно-параметрической схемы используем возможности библиотеки *mermaid* -

<https://mermaid-js.github.io/mermaid/>. Запустите браузер Chrome (Firefox, Edge).

Откройте на сайте mermaid-js онлайн редактор диаграмм - <https://mermaid.live>

Должна открыться такая страница (зависит от версии) -

```
graph TD
  A[Christmas] -->|Get money| B[Go shopping]
  B --> C{Let me think}
  C -->|One| D[Laptop]
  C -->|Two| E[iPhone]
  C -->|Three| F[fa:fa-car Car]
```

Проверьте включение режима отрисовки Auto Sync. Сверните панели Actions, Sample, History.

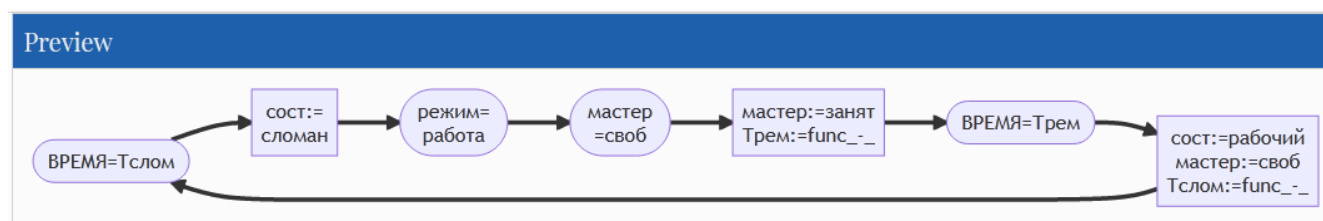
Создадим код для отрисовки модели ремонта «Прибор-Мастер».

В разделе **Code** сотрите все и введите код описания трека для операторно-параметрической схемы Прибор:

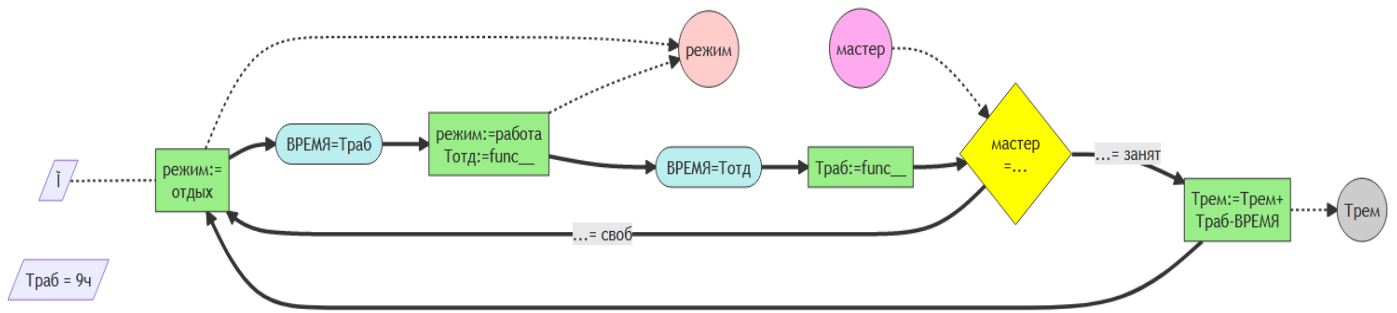
flowchart LR

```
h1([ВРЕМЯ=Тслом])==> h2[сост:=<br>сломан];
h2 ==> h3([режим=<br>работа]);
h3 ==> h4([мастер<br>=своб]);
h4 ==> h5[мастер:=занят<br>Трем:=func/*/.];
h5 ==> h6([ВРЕМЯ=Трем]);
h6 ==> h7[сост:=рабочий<br>мастер:=своб<br>Тслом:=func/*/.];
h7 ==> h1;
```

Убедитесь в разделе **Preview** в формировании трека.



Аналогично сделайте описание отрисовки трека для ОПС Мастер.



В этой схеме используется оператор навигации в виде ромба. Для его отрисовки можно применить такую запись (номера операторов **h** могут быть другими):

```
h17 ==> h15{мастер<br>=...};
h15 ==>|"...= занят"| h16[Трем:=Трем+<br>Траб-ВРЕМЯ];
h15 ==>|"...= своб"| h11;
```

и добавить код настройки стиля, например так :

```
classDef navig fill:#eda,stroke:#333,stroke-width:1px;
class h15 navig;
```

Сохраните полученный код из раздела **Code** в *файл отчета* и новую диаграмму в формате SVG.

Вставьте SVG файлы в отчет (вставка - объект).

Объедините оба графа в один (возможно будет удобнее изменить ориентацию графа на сверху-вниз TD).

Разместите документ с графом в виде *markdown*-описания (например, файл graph1.md) в своём репозитории на **bmstu.codes** в новой папке / В нашей версии GitLab (**bmstu.codes**) установлена версия 8.9 библиотеки mermaid.js /

Пример файла gr1.md

Пример Markdown with Mermaid

```
```mermaid
flowchart LR
```

```
%% задаем структуру
h1[Цвет := Красный] ==> h2([dT = 60]);
h3[Цвет := Желтый] ==> h4([dT = 30]);
h5[Цвет := Зеленый] ==> h6([dT = 60]);
h7[Цвет := Желтый] ==> h8([dT = 20]);
h2 ==> h3;
h4 ==> h5;
h6 ==> h7;
h8 ==> h1;
```

```
%% задаем виды связей и параметры
```

```
h1 -.->par1(цвет));
h3 -.->par1;
h5 -.->par1;
h7 -.->par1;
```

```
p0[\И/] -.- h1;
```

%% задаем расцветку

```
classDef cond fill:#bee,stroke:#aaa,stroke-width:1px;
classDef state fill:#9e8,stroke:#333,stroke-width:1px;
classDef params fill:#fcc,stroke:#159,stroke-width:1px;
class h1,h3,h5,h7 state;
class h2,h4,h6,h8 cond;
class par1 params;
style p0 fill:#ff0,stroke:#100,stroke-width:1px;
...
```

---

**Конец примера файла gr1.md**

Пригласите преподавателя в участники проекта с ролью guest.

## Участники проекта


You can invite a new member to **intros22** or invite another group.

Пригласить участников

---

Имя пользователя GitLab или адрес электронной почты

---

 Михаил Черненко  
@m.chernenkiy

---

[Подробнее](#) о ролевом доступе

Дата прекращения доступа

---

Отправьте полученный отчет с описаниями, SVG, ссылкой на репозиторий на адрес преподавателя.