**ЛВП. Работа 1.
Создание и использование статической библиотеки классов в C++**

**Введение**

Форма проведения лабораторно-вычислительного практикума (ЛВП) – дискретная (чередование в календарном учебном плане учебного времени для проведения практики с учебным временем для проведения теоретических занятий), распределенная (проходит в течение семестра). Вид занятий – работа в компьютерном зале в контакте с преподавателем (КоР), объем – 72 часа.

Цель проведения практики:
приобретение первичных умений и навыков разработки программного обеспечения (программа + техническая документация) для информационных систем с использованием методов объектно-ориентированного программирования (ООП).

Контроль результатов производственной практики студента проходит в форме ***дифференцированного зачета***. По результатам практики каждый студент оформляет отчет и сдает руководителю практики. Руководитель практики проверяет правильность выполнения задания и оформления отчета.

Структура отчета студента по практике

1. Титульный лист

2. Содержание (оглавление)

3. Введение

В разделе должны быть приведены цели и задачи практики.

4. Основная часть

В разделе должно быть дано описание проделанной студентом работы (в соответствии с целями и задачами программы практики и индивидуальным заданием).

5. Заключение

В заключении должны быть представлены краткие выводы по результатам практики.

6. Список использованных источников

7. Приложения

 Приложения предоставляются в одном экземпляре на бригаду.

 В приложения должны быть включены следующие документы:

- Техническое задание на разработку библиотеки классов.

- Программа и методика испытаний.

- Описание применения (Руководство пользователя).

- Исходный код программы реализации индивидуального задания и разработанных в составе бригады модулей библиотеки классов.

Работа каждого члена бригады оценивается индивидуально, вносится в зачетную ведомость и зачетную книжку студента (в раздел Учебная или Производственная практика).

Примеры тем контрольных заданий:

 - «Библиотека»

 Примеры заданий:

 - «Выдача книги студенту»,

 - «Возврат книги».

 - «Магазин»

 Примеры заданий:

 - «Определение прибыли за указанный период»,

 - «Оформление заказа».

 - «Отдел кадров»

 Примеры заданий:

 - «Зачисление сотрудника»,

 - «Изменение должностных окладов».

## 1 Цель «Работы 1»

Результаты «Работы 1» используются во всех вариантах индивидуальных заданий на практику и она должно быть сделана перед разработкой программы, реализующей индивидуальное задание.

Целью «Работы 1" является приобретение студентами навыков выполнения в
MS Visual Studio 2012 процессов создания и сопровождения статических библиотек и их использования в программах на C++.

Задачи, решаемые при выполнении «Работы 1»:

* *Создание и использование* демонстрационной статической библиотеки в соответствии с пошаговым руководством (проекты статической библиотеки и приложения создаются в одном решении).
* *Использование* демонстрационной библиотеки в отдельном приложении.
* *Внесение изменений* в демонстрационную статическую библиотеку.
* *Использование* изменённой библиотеки в отдельном приложении.
* Создание таблиц БД “LibraryTxt”, которые будут использоваться в качестве тестовых примеров при выполнении индивидуальных заданий.
* Создание решения DBStatLib\_v1 с приложением testDB, использующим для работы с таблицами БД базовую версию библиотеки классов для макета СУБД (библиотечные файлы dbmsStatLib\_v1.lib и dbmsStatLib\_v1.h предоставляются преподавателем).
* Демонстрация работы приложения testDB с таблицами БД (чтение, запись, печать, добавление записей, внесение изменений в поля таблиц).

Планируемое время выполнения задания- 6 часов занятий в компьютерном зале (4 часа на работу с демонстрационной программой + 2 часа на создание и отладку приложения testDB) + 3 часа самостоятельной работы студента (СРС).

## 2 Порядок выполнения работы

## 2.1 Создание и использование демонстрационной статической библиотеки в соответствии с пошаговым руководством (проекты статической библиотеки и приложения находятся в одном решении).

 Создаваемое решение содержит исходные коды включаемых в библиотеку классов и в дальнейшем может использоваться как «мастерская» для расширения библиотеки и внесения в неё изменений. Решение включает в себя два проекта: первый будем использовать для создания статической библиотеки (тип проекта – консольное приложение, статическая библиотека), а второй будем использовать для тестирования созданной библиотеки (тип проекта – консольное приложение, пустой проект).
В пошаговом руководстве по созданию статической библиотеки описывается создание в MS Visual Studio 2012 статической библиотеки (файл .lib) для использования с приложениями С++.

Статические библиотеки являются хорошим способом повторного использования кода. Вместо повторного включения одних и тех же процедур в каждое приложение, требуемые функции объединяются в статическую библиотеку (файл .lib) и затем выполняется ссылка на этот файл из приложений. Код, связанный со статической библиотекой, становится частью вашего приложения и вам не нужно подключать другой файл для использования кода функций. Из библиотеки в приложение вставляются только те функции, которые вы используете.

В пошаговом руководстве (оно взято из [msdn.microsoft.com/ru](https://msdn.microsoft.com/ru) и приведено ниже) рассматриваются следующие задачи:

* [Создание проекта статической библиотеки](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms235627%28v%3Dvs.110%29.aspx#createlibproject)
* [Добавление класса в статическую библиотеку](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms235627%28v%3Dvs.110%29.aspx#addclasstolib)
* [Создание приложения консоли C++, ссылающегося на статическую библиотеку](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms235627%28v%3Dvs.110%29.aspx#createapptorefthelib)
* [Использование функциональных возможностей статической библиотеки в приложении](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms235627%28v%3Dvs.110%29.aspx#uselibinapp)
* [Запуск приложения](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms235627%28v%3Dvs.110%29.aspx#runapp).

### 2.1.1 Создание проекта статической библиотеки

1. В строке меню выберите **Файл**, **Создать**, **Проект**.
2. В левой области диалогового окна **Создать проект** разверните
**Установленные**, **Шаблоны**,**Visual C++** и затем выберите Win32.
3. В центральной области, выберите **Консольное приложение Win32**.
4. Укажите имя для проекта, например, *MathFuncsLi*b - в поле **Имя**.
Укажите имя для решения, например, *StaticLibrary* - в поле **Имя решения**.
В поле **Расположение** установите имя каталога для решения
Установите флажок **Создать каталог для решения**.
Нажмите кнопку **ОК**.
5. На странице **Обзор** диалогового окна **Мастер приложений Win32**, нажмите кнопку **Далее**.
6. На странице **Параметры приложения** в поле **Дополнительные параметры** установите флажок **Пустой проект**.
7. На странице **Параметры приложения** в поле **Тип приложения**, выберите **Статическая библиотека** иснимите флажок **Предварительно скомпилированный заголовок.**
8. Нажмите кнопку **Готово**, чтобы создать проект.

### 2.1.2 Добавление класса в статическую библиотеку

1. Для создания файла заголовка для добавляемых в библиотеку классов откройте в **Обозревателе решений** контекстное меню для проекта MathFuncsLib, а затем в поле **Добавить** выберите **Создать элемент**. В диалоговом окне **Добавление нового элемента** в левой панели выберите **Visual C++**, **Код**.
В центральной области выберите **Заголовочный файл (.h)**.
Укажите имя для заголовочного файла, например, MathFuncsLib.h, а затем нажмите кнопку **Добавить**. В окне проекта будет показан пустой заголовочный файл.
2. Добавьте в файл MathFuncsLib.h класс с именем MyMathFuncs, включающий общедоступные статические функции Add и Subtract.
Класс будет использоваться только для указания имени пространства имен.
Использование спецификатора static позволит вызывать из приложений функции, не создавая объект класса MyMathFuncs. Код должен выглядеть следующим образом:

// MathFuncsLib.h

namespace MathFuncs

{

 class MyMathFuncs

 {

 public:

 static double Add(double a, double b); // Returns a + b

 static double Subtract(double a, double b); // Returns a - b

 };

}

1. Чтобы создать файл источника (.cpp) для нового класса откройте в **Обозревателе решений** контекстное меню для проекта MathFuncsLib, а затем в поле **Добавить** выберите **Создать элемент**. В диалоговом окне **Добавление нового элемента** в левой панели выберите **Visual C++**, **Код**. В центральной области, выберите
**Файл C++ (.cpp)**. Укажите имя для источника, например, MathFuncsLib.cpp, а затем нажмите кнопку **Добавить**. В окне проекта будет показан пустой файл источника. Для реализации функциональности для MyMathFuncs код должен выглядеть следующим образом:

// MathFuncsLib.cpp

#include "MathFuncsLib.h"

using namespace std;

namespace MathFuncs

{

 double MyMathFuncs::Add(double a, double b)

 {

 return a + b;

 }

 double MyMathFuncs::Subtract(double a, double b)

 {

 return a - b;

 }

}

1. Компилировать статическую библиотеку, выбрав в строке меню **Построение**, **Построить решение**. В результате будет создана статическая библиотека, которая может использоваться другими программами. Файл MathFuncsLib.lib будет помещен в папку с решением StaticLibrary/Debug.

****

### **2.1.3 Создание приложения консоли C++, ссылающегося на статическую биб**лиотеку

1. В строке меню выберите **Файл**, **Создать**, **Проект**.
2. В левой панели выберите **Visual C++**, выберите **Win32**.
3. В центральной области, выберите **Консольное приложение Win32**.
4. Укажите в поле **Имя** имя проекта, например, MyExecRefsLib.
В раскрывающемся списке **Решение**, выберите **Добавить в решение**.
Нажмите кнопку **ОК**.
После этого новый проект будет добавлен в решение, содержащее статическую библиотеку.
5. На странице **Обзор** диалогового окна **Мастер приложений Win32**, нажмите кнопку **Далее**.
6. На странице **Параметры приложения** в поле **Тип приложения**, выберите **Консольное приложение**.
7. На странице **Параметры приложения** в поле **Дополнительные параметры**, снимите флажок **предкомпилированный заголовок** и установите флажок **Пустой проект**.
8. Нажмите кнопку **Готово**, чтобы создать проект.

### 2.1.4 Использование функциональных возможностей статической библиотеки в приложении

1. Откройте в **Обозревателе решений** контекстное меню для проекта MyExecRefsLib и добавьте в него пустое приложения консоли с именем MyExecRefsLib.cpp.
2. Для использования в консольном приложении MyExecRefsLib.cpp математических функций из статической библиотеки, необходимо связать это приложение с библиотекой MathFuncsLib, добавив в него ссылки на файлы .lib и .h библиотеки.
3. Для ссылки на файл MathFuncsLib.lib откройте в **Обозревателе решений** контекстное меню для проекта MyExecRefsLib, а затем пункт **Ссылки**. В диалоговом окне **Страницы свойств** MyExecRefsLib разверните узел **Общие свойства**, выберите **.NET Framework и ссылки** и затем нажмите кнопку **Добавить новую ссылку**.
 В диалоговом окне **Добавить ссылку** перечислены библиотеки, на которые можно ссылаться. На вкладке **Проекты** перечисляются проекты текущего решения и все библиотеки, что они содержат. На вкладке **Проекты** установите флажок MathFuncsLib, а затем нажмите кнопку **ОК**.
4. Для ссылки на файл заголовка MathFuncsLib.h необходимо изменить путь к включаемым файлам на путь к каталогу с файлом MathFuncsLib.h.  Для этого в диалоговом окне **Страницы свойств** для MyExecRefsLib разверните узел **Свойства конфигурации**, разверните узел **C/C++**, а затем выберите **Общие**. Рядом с окном **Дополнительные каталоги включаемых файлов** откройте раскрывающийся список значений свойств, а затем выберите **Изменить**. В появившемся диалоговом окне **Дополнительные каталоги включаемых файлов** в пустом текстовом поле выполните двойной щелчок в верхней строке и затем нажмите кнопку с многоточием (**…**) в конце незаполненной полосы. В диалоговом окне **Выбор каталога** выберите каталог StaticLibrary\MathFuncsLib\, в котором находится файл MathFuncsLib.h (!!! имя каталога должно завершаться символом ‘\’ ). Для сохранения выбора и закрытия диалогового окна нажмите кнопку **Выбор папки**.  В диалоговом окне **Дополнительные каталоги включаемых файлов** нажмите кнопку **ОК.**
5. Для сохранения в проекте изменений, связанных с созданием ссылок на статическую библиотеку, в диалоговом окне **Страницы свойств**, нажмите кнопку **ОК.**
6. Теперь можно использовать функции, определенные в классе MyMathFuncs библиотеки MathFuncsLib, в созданном приложении. Для этого замените содержимое файла MyExecRefsLib.cpp следующим кодом:

// MyExecRefsLib.cpp

#include <iostream>

#include "MathFuncsLib.h"

using namespace std;

int main()

{

 double a = 7.4;

 int b = 99;

 cout << "a + b = " << MathFuncs::MyMathFuncs::Add(a, b) << endl;

 cout << "a - b = " << MathFuncs::MyMathFuncs::Subtract(a, b) << endl;

system("pause");

 return 0;

}

1. Создайте исполняемый файл, выбрав **Построение**, **Построить решение** в строке меню.

### 2.1.5 Запуск приложения

1. Чтобы запустить проект MyExecRefsLib, его нужно назначить проектом по умолчанию.
Для этого в **Обозревателе решений** откройте контекстное меню для проекта MyExecRefsLib, а затем выберите **Назначить запускаемым проектом**.
2. Результат выполнения должен выглядеть так:

 a + b = 106,4
 a - b = -91,6

## ***2.2 Использование демонстрационной библиотеки в отдельном приложении***.

### 2.2.1 Создание проекта MyExecRefsLib\_1

Создайте проект MyExecRefsLib\_1 и добавьте в него файл MyExecRefsLib.cpp из проекта MyExecRefsLib.

### 2.2.2 Подключение к проекту MyExecRefsLib\_1 демонстрационной библиотеки

Для подключения к проекту библиотеки MathFuncsLib выполните следующие действия:
- скопируйте в ту папку проекта MyExecRefsLib\_1, в которой находится файл MyExecRefsLib.cpp, файлы MathFuncsLib.h и MathFuncsLib.lib из проекта MathFuncsLib решения *StaticLibrary* и добавьте их к проекту MyExecRefsLib\_1 как существующие;

Копирование библиотечных файлов в папку проекта (а не использование ссылок на папки библиотеки) сделает программу перемещаемой и поможет избежать ошибок, связанных с поиском файлов, при компиляции программы. ***Однако при каждом изменении библиотеки потребуется замена старых файлов на новые.***

### 2.2.3 Выполнение программы

Выполните программу MyExecRefsLib.cpp в созданном проекте.

## 2.3 Внесение изменений в демонстрационную статическую библиотеку

Добавьте в библиотеку функции Multiply и Divide для выполнения операций умножения и деления чисел типа double. Для сопровождения библиотеки (внесения изменений и тестирования) используйте решение StaticLibrary.

## ***2.4 Использование изменённой библиотеки в отдельном приложении***.

Выполните в проекте MyExecRefsLib\_1 с измененной библиотекой приложение MyExecRefsLib1.cpp, в котором используются функции для выполнения сложения, вычитания, умножения и деления. Прежде чем делать подумайте, как это нужно сделать.

# 3 Создание таблиц БД “LibraryTxt”

Таблицы БД “LibraryTxt” будут использоваться в качестве тестовых примеров в последующих ЛР.

Для разработки и использования библиотеки классов для работы с БД введем ***соглашения*** ***по именованию и размещению файлов с таблицами БД на диске и по формату таблиц и файлов***. Эти соглашения используются в библиотеке dbmsLib\_v1.

Каждая БД хранится на диске в отдельной папке, которая содержит текстовые файлы с таблицами. Имя папки для БД «Library» - LibraryTxt.
Каждая таблица хранится в отдельном файле.

 <имя файла> = <имя таблицы>.txt.
 Данные таблиц хранятся в текстовых файлах формате CSV с разделителем ‘|’.

Структура файлов:

- первая строка файла содержит имя таблицы и имя первичного ключа (или NoPrimaryKey, если первичный ключ в таблице отсутствует);

- вторая строка файла содержит заголовки всех столбцов таблицы

- остальные строки содержат записи данных таблицы.

Заголовок каждого столбца таблицы состоит из трех слов:

<имя столбца>, <имя типа данных в столбце> и <максимальная длина данных в столбце>

- строки данных содержат значения полей таблицы.

Макете СУБД использует 4 типа данных:

 string, int, double и DBDate.

int, double – это базовые типы данных языка С++;

string – тип, определенный в стандартной библиотеке С++;

DBDate – тип для представления даты в БД. Он предназначен для выполнения операций с датами при работе с БД и определен в библиотеке dbmsLib\_v1.

Столбец, являющейся первичным ключом (значения полей в этом столбце должны быть уникальными), необходим только в "основных" таблицах. При удалении записи из таблицы значение первичного ключа в новых записях не должно повторяться.

 Во "вспомогательных" таблицах, включаемых в реляционные БД для создания связей между таблицами типа "многие-ко-многим", он не используется (в файле его нет).

Пример "вспомогательных" таблиц: Abonements. В них записи идентифицируются комбинацией значений первичных ключей связываемых таблиц (они называются вторичными ключами).

Значение по умолчанию "NoPrimaryKey" будем использовать как признак того, что объект

DBTable связан с вспомогательной таблицей.

 Кроме таблиц с данными каждая БД должна содержать текстовый файл DBTables.txt. В файле DBTables.txt будем хранить имена всех файлов с таблицами БД.

## 3.1 Разработка таблиц БД

***База данных библиотеки*** ***Library*** содержит содержит служебную таблицу DBTables с именами всех таблиц БД, 3 таблицы с данными:

Abonements, Students и Books, и таблицу TableRelations.

Таблица TableRelations используется в реляционных БД и хранит описания связей между парами таблиц БД (если они существуют). Одна из таблиц является родительской (parentTable), а другая дочерней (childTable). Связи между таблицами реализуются с помощью ключей (ParentPrimaryKey, ChildSecondaryKey).

Имена столбцов и типы данных в столбцах таблиц БД Library:

*Таблица Students.* Имена столбцов: StudentID (первичный ключ), Name, Group.

 Типы данных в столбцах таблицы:

StudentID - int (имя типа Int32, длина 8);

Name – string (имя типа String, длина 16);

Group– string (имя типа String, длина 8);

*Таблица Books*. Имена столбцов: Author, BookID (первичный ключ), Title, Quantity, Number, где:

Quantity – количество поступивших в библиотеку экземпляров данной книги.

Number – количество выданных экземпляров данной книги.

 Типы данных в столбцах таблицы:

Author - string (имя типа String, длина 12);

BookID - int (имя типа Int32, длина 8);

Title – string (имя типа String, длина 16);

Quantity - int (имя типа Int32, длина 8);

Number - int (имя типа Int32, длина 8);

*Таблица Abonements*. Имена столбцов: StudentID, BookID, OutDate, InDate, где:

DateOut, DateIn – дата выдачи и дата возврата книги.

 Типы данных в столбцах таблицы:

StudentID - int (имя типа Int32, длина 8);

BookID - int (имя типа Int32, длина 8);

OutDate - DBDate (имя типа DBDate, длина 12);

InDate - DBDate (имя типа DBDate, длина 12);

*Таблица TableRelations* для БД Library.

Имена столбцов: RelationName (первичный ключ), ParentTable, ParentPrimaryKey, ChildTable, ChildSecondaryKey.

 Типы данных в столбцах таблицы:

ChildSecondaryKey – string (имя типа String, длина 12);

ChildTable – string (имя типа String, длина 12);

ParentPrimaryKey – string (имя типа String, длина 12);

ParentTable – string (имя типа String, длина 12);

RelationName – string (имя типа String, длина 20);|

 Заполнить файлы тестовыми данными. Ввести не менее 10 записей в таблицу Books, не менее 5 записей в таблицу Students и не менее 10 записей в таблицу Abonements.

 При заполнении таблиц данными в текстовом редакторе проверяйте уникальность значений первичных ключей и ссылочную целостность данных, то есть наличие в основных (родительских) таблицах Students и Books значений идентификаторов StudentID и BookID, использованных в производной (дочерней) таблице Abonements.

*Примечание: При создании файлов с таблицами в текстовом редакторе (или при их копировании) следите за выполнением правил заполнения таблиц БД:
- в таблицах не должно быть пустых строк;
- в заголовке должен быть только один перевод строки в конце заголовка (см.* Пример файла *TableRelations.txt).*

***Сделайте копии таблиц БД тестового примера, чтобы их можно было бы восстанавливать при возможной потере данных в процессе отладки.***

### 3.1.1 Примеры файлов с таблицами БД

 ***База данных Library.***

Пример файла *Students.txt*:

Students|StudentID

Group|String|8|Name|String|16|StudentID|Int32|8

IU5-21|Ivanov|1
IU5-21|Petrov|2

Пример файла *Books.txt*:

Books|BookID

Author|String|12|BookID|Int32|8|Number|Int32|8|Quantity|Int32|8|Title|String|16

 Tolstoy| 1| 3| 3| Anna Karenina

 Paskal| 2| 5| 5| Phisiks

 Ivanov| 3| 1| 4| History

Пример файла *Abonements.txt*:

Abonements|NoPrimaryKey

BookID|Int32|8|DateIn|DBDate|12|DateOut|DBDate|12|StudentID|Int32|8

1|5.11.2016|6.4.2016|1

1|6.2.2016|1.1.1|2

Пример файла *TableRelations.txt:*TableRelations|RelationName

ChildSecondaryKey|String|12|ChildTable|String|12|ParentPrimaryKey|String|12|ParentTable|String|12|RelationName|String|20

 StudentID| Abonements| StudentID| Students| StudentsAbonements

 BookID| Abonements| BookID| Books| BooksAbonements

# **4 Создание** приложения testDB **для работы с таблицами БД**

 Приложение testDB предназначено для проверки правильности заполнения таблиц БД и приобретения навыков использования интерфейса класса DBTableTxt для решения прикладных задач. Библиотечные файлы dbmsLib\_v1.lib и dbmsLib\_v1.h и файл testDB.cpp предоставляются преподавателем и находятся в папке ЛВП2019\_ЛР1.

 Конкретное задание на разработку приложения testDB содержится в файле testDB.cpp в виде меню действий. Функция main() в этом файле только вызывает функцию menu(), но не содержит реализацию пунктов меню.

 Ваша задача – используя интерфейс класса DBTableTxt (смотри ***Приложение 1*** и файл dbmsLib\_v1.h), запрограммировать выполнение и тестирование всех пунктов меню.

Шаги выполнения задания:

- создайте решение job\_1 с проектом testDB, добавьте в него файл testDB.cpp и подключите базовую версию статической библиотеки классов для макета СУБД;

- поместите папку LibraryTxt с таблицами БД в ту же папку, где расположен файл запуска решения job\_1.sln;
- запрограммируйте и проверьте правильность выполнения всех пунктов меню;

- продемонстрируйте работу приложения testDB преподавателю.

При демонстрации работы приложения testDB, используя пункт меню «Тестирование», вы должны уметь программировать по заданию преподавателя дополнительные функции, аналогичные приведенным в меню.

# 5 Контрольные вопросы и задания

3.1. Как создать решение для создания и сопровождения статической библиотеки C++?
3.2. Как подключить статическую библиотеку к консольному приложению?
3.3. Как вызвать для выполнения в приложении метод класса из статической библиотеки?
3.3. Используя описание класса, приведенное ниже, и приложение testDB, добавьте новую книгу в таблицу Books.
3.4. Используя приложение testDB, измените число экземпляров добавленной в п.3.3 книги.

3.5 Приведите примеры использования указателя void\* в макете СУБД.

Приложение1

//============ Класс "Таблица БД"==============

//--------DBType-перечисление типов полей таблиц БД------

enum DBType {

 NoType,

 Int32,

 Double,

 String,

 Date

};

const int LENGTH = 24;//длина имени таблицы и имени столбца.

//ColumnDesc - описание данных в столбце таблицы

struct ColumnDesc {

 char colName[LENGTH];//имя столбца

 DBType colType;//тип данных в столбце таблицы

 int length; //максимальное число символов, допустимое

 //для представления данных в столбце

};

Объявления *typedef* используются для создания более коротких и понятных имен для типов, определенных в языке, или для типов, которые объявили вы.
Кроме того, имена *typedef* позволяют инкапсулировать детали реализации типа в случае их изменения.

В отличие от объявлений **class**, **struct**, **union** и **enum**, объявления **typedef** не вводят новый тип — они вводят новые имена для уже существующих типов.

 typedef map<string, void\*> Row;

 typedef map<string, ColumnDesc> Header;

//------------------- класс DBTableTxt ----------------------

class DBTableTxt{

 Header columnHeaders;

 string tableName;

 string primaryKey;

 vector<Row> data;

 string fileName;

 public:

 DBTableTxt(){}

 DBTableTxt(string tabName);

 DBTableTxt(string tabName,Header hdr,string primKey);

 const char\* TypeName(DBType type);

 ~DBTableTxt(){}

 vector<int> IndexOfRecord(void\* keyValue,string keyColumnName);

 string valueToString(Row& row,string columnName);

 void ReadDBTable(string fileName);//fileName=path+tableName+.txt

 void PrintTable(int screenWidth);

 void WriteDBTable(string fileName

 int GetSize();

 DBType GetType(char\* columnName);

 Row operator[](int ind);// перегрузка оператора индексации

 void SetFileName(string path);

 void SetTableName(string tName);

 void SetPrimaryKey(string key);

 string GetFileName();

 string GetTableName();

 string GetPrimaryKey(){return primaryKey;}

 Header GetHeader();

 void SetHeader(Header& hdr);

 Row CreateRow();//создать строку таблицы

 Row GetRow(int index);

 void AddRow(Row row,int index);//добавить строку в таблицу

 friend void ReadDBTable1(DBTableTxt& tab, string fileName);

 };

## 6 Рекомендуемые источники информации

1. Р. Лафоре. Объектно-ориентированное программирование в С++. Издательство ПИТЕР, 2004 г. – 532с.
2. Г. Шилдт “Полный справочник по С++”: Пер. с англ.- М., Издательский дом “Вильямс”, 2006 г. – 800с
3. MSDN Library for Visual Studio 2012 (<http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/> , раздел: Справочник по С++.)
4. Эккель Б. Философия С++. Введение в стандартный С++. 2-е изд.- СПб.: Питер, 2004.- 572с.: ил.
5. Шаблоны С++: справочник разработчика. Пер. с англ. –М.: Издательский дом “Вильямс”, 2003. – 544 c.